

## ● 「悪竜の使徒」

### ■基本情報

レベル：8（ドミネーター）

ルーツ：守護者使い

種 別：人間、神聖

※ドミネーターの本体を「使徒」、彼が操る守護者を「悪竜」と表記する。

### ■能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
8	6	12	10	4
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
9	8	5	10	250

アーマー値：6 + 【能力値B】 ガード値：5

### ■アーツ

《守護者異能：竜の吐息》LV2（『BBT』p.139）

《内なる獣：滅びの吐息》（『BBT』p.139）

《守護者転移》LV1（『BBT』p.114）

《守護者強化》（『BBT』p.114）

《引き寄せ》（『DCD』p.127）

### ■ドミノオンアーツ

《世界律：不変》

《世界律：絶望》LV2

《世界律：神速》LV2

《世界律：崩壊》LV1

《世界律：超越》LV2

《世界律：不滅》

### ■攻撃手段

#### ●竜の爪牙（白兵）

判定値 9 ダメージ〈加護〉22+1D6 単体／至近

#### ●《竜の吐息》（特殊攻撃）

判定値 10 ダメージ〈加護〉10+3D6 範囲／シーン

ドッジ：【加護】 与ダメージ時、狼狽を追加

《滅びの吐息》併用時はシーン攻撃、ダメージ〈加護〉20+3D6

### ■行動指針

(1) 初回のイニシアチブプロセスで《世界律：神速》を使用し、《滅びの吐息》+《守護者異能：竜の吐息》で攻撃。この攻撃に《世界律：超越》を使用する。

(2) その後は、単体相手には《守護者強化》、複数のPCを巻き込む状態なら《竜の吐息》で攻撃する。

(3) 《守護者転移》は、PCがエンゲージを散らした時の追跡に使用する。

(4) 《引き寄せ》はPCを引き抜くのではなく、基本的に「使徒」と「悪竜」を合流させるために使用する。

(5) 2回目の《世界律：神速》は《世界律：不滅》発動直後のイニシアチブプロセスで使用し、《守護者強化》+《世界律：崩壊》で攻撃する。

この時、《引き寄せ》は攻撃できる対象がいらない場合はPC側に撃ち、ボスのどちらかが攻撃できるPCがいるなら互いが《引き寄せ》で合流してから《守護者強化》で攻撃する。

### ■人数が少ない場合の調整

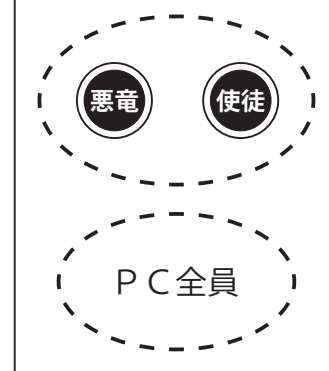
#### ●PCが4人の場合：

《神速》LV2 → 1、【FP】250 → 200

#### ●PCが3人の場合：

《超越》LV2 → 1、《崩壊》削除、  
【FP】200 → 150

### エンゲージ初期配置



「( )」がひとつのエンゲージを表す。

Apostle of Basilisk  
「その命、我が竜の供物として刈り取ってやろう！」

## ● 「母なる頭脳」

### ■基本情報

レベル：8（ドミネーター）  
ルーツ：寄生体／作られた怪物  
種 別：来訪、機械、巨大

※「殺戮機械」（『BBT』p240）× 2 体を従えて登場する。

### ■能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
10	12	6	4	6
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【F P】
6	7	3	7	210

アーマー値：8 + 【能力値B】 ガード値：3

### ■アーツ

《リモートコントロール》（『BBT』p.161）  
※「レギオンシステム」に効果反映済  
《ふたつの頭脳》LV1（『BBT』p.125）  
《デュアルユニゾン》（『BBT』p.125）  
《妨害能力》LV2（『BBT』p.232）  
《B S 攻撃：邪毒 2》（『BBT』p.233）

### ■ドミノオンアーツ

《世界律：不変》  
《世界律：絶望》LV1  
《世界律：神速》LV2  
《世界律：超越》LV1  
《世界律：君臨》LV1  
《世界律：恩恵》  
《資産：法則》

※もし『ADV』があるなら、《資産：法則》は《資産：生命共有》に変更してもよい。

### ■攻撃手段

#### ●レギオンシステム（射撃／軍団）

判定値 7 ダメージ〈社会〉9+2D6 単体／シーン  
マイナーアクションを消費することで、「対象：3 体」に変更  
※殺戮機械の《指揮能力》によって命中判定達成値がさらに+ 2。  
殺戮機械の補助によって、攻撃の精度を高めている。

### ■行動指針

GM は《資産：法則》を使用し、“母なる頭脳”からこれらの「殺戮機械」にエネルギーが供給されており、“母なる頭脳”を倒せば戦闘が終了することを宣言せよ。

- (1) 最初のイニシアチブプロセスで“母なる頭脳”が《世界律：神速》を使用し、マイナーアクションで「レギオンシステム」の効果を使用して、PC 3 人を対象に攻撃する。この攻撃は《世界律：超越》《世界律：絶望》を使用する。
- (2) その後は、基本的に《妨害能力》と《デュアルユニゾン》を駆使し、可能な限り「殺戮機械」を守り抜く。
- (3) 攻撃を受け、撃破されかけた「殺戮機械」は、次のイニシアチブプロセスで《世界律：神速》を使用し、（移動できるなら攻撃を行ってきたPC のいるエンゲージへ移動して）《自爆》を行う。

### ■殺戮機械の行動指針／調整

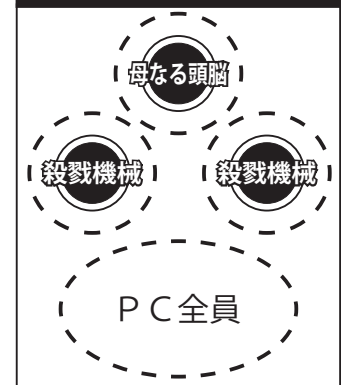
※《反撃能力：射撃》と《集団統率》を削除する。（《反撃能力》は強すぎるため、《集団統率》は適正な対象がないため削除する。）

- (1) 《指揮能力》を常に全体に使用する。
- (2) 基本的に、「【F P】が低いPC」を優先して狙う。“母なる頭脳”の指示であることを強調すると雰囲気が出るだろう。
- (3) 《支援能力》は、“母なる頭脳”の攻撃には必ず使用する。

### ■人数が少ない場合の調整

- PC が 4 人の場合：  
“母なる頭脳”の【FP】210 → 170
- PC が 3 人の場合：  
“母なる頭脳”の【FP】170 → 140、  
「殺戮機械」を 1 体に減らす

### エンゲージ初期配置



（ ）がひとつのエンゲージを表す。

「この惑星の原生住民よ。  
生存競争と参りましょう」

## ● 「叫喚する怨念」

### ■ 基本情報

レベル：9（ドミネーター）

ルーツ：幽霊／神格

種 別：精霊、神聖

※「自衛隊退魔部隊」（『BBT』p.237）1体と同じエンゲージに登場する。

### ■ 能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
3	3	12	12	5
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
5	6	4	14	250

アーマー値：3 + 【能力値B】 ガード値：3

### ■ アーツ

《戦神》（『DCD』p.126）

《靈魂憑依》（『BBT』p.131）

《畏怖》LV1（『BBT』p.136）

《姿隠し》（『BBT』p.130）

《靈力撃》LV1（『BBT』p.130）

《驚愕の出現》（『BBT』p.131）

《靈力付与》LV1（『BBT』p.130）

### ■ ドミニオンアーツ

《世界律：混沌》LV1

《世界律：無限》LV1

《世界律：崩壊》LV1

《世界律：絶望》LV2

《世界律：神速》LV2

《世界律：超越》LV1

《世界律：不滅》

《世界律：不変》

### ■ 攻撃手段

#### ● ボルターガイスト（射撃／魔法）

判定値 6 ダメージ〈感情〉12+3D6 単体／シーン

《畏怖》使用時、命中判定に+2し、命中したら重圧を追加

#### ● 悪霊の呪詛（白兵／魔法）

判定値 12 ダメージ〈感情〉30+2D6 単体／至近

《驚愕の出現》を使用した攻撃の与ダメージ時、狼狽を追加

### ■ 行動指針

(1) 最初のセットアップで《戦神》を使用し、《世界律：混沌》と《靈魂憑依》を使用する。《靈魂憑依》は「自衛隊退魔部隊」を対象とし、効果は「-1」を選択する（+1ではないことに注意）。自衛隊退魔部隊がかりそめの死になるたび、この《靈魂憑依》の効果は解除される。自衛隊退魔部隊が生存した状態で迎えたセットアッププロセスのたびに、《靈魂憑依》を再使用せよ。

(2) 初回のメインプロセスで《畏怖》+《靈力撃》+《世界律：無限》+《世界律：崩壊》で攻撃。この攻撃では《世界律：絶望》を使用しない。

(3) 以降、“叫喚する怨念”は、以下の基準に従って攻撃を行う。攻撃対象はランダムで選ぶとよい。●同調状態の相手がいる場合、《姿隠し》+《驚愕の出現》で、「悪霊の呪詛」を使用して攻撃する。●同調状態の相手がいない場合、《畏怖》+《靈力撃》で、「ボルターガイスト」を使用して攻撃する。

(4) 《世界律：神速》は、1ラウンド目終了前と、《世界律：不滅》発動後に使用する。

(5) 《靈力付与》は《靈魂憑依》中の「自衛隊退魔部隊」の攻撃に使用する。怨念がより強く炎を燃えさからせる。

### ■ 自衛隊退魔部隊の行動指針／調整

※与える全てのダメージに+10し、常に暴走のBSを受けているものとして扱う。また、可能な限り「火炎放射器」での攻撃を狙う。

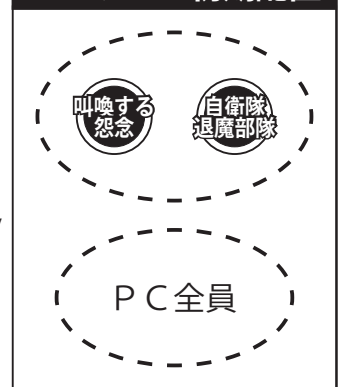
※《靈魂憑依》で同調状態になっていない場合、攻撃対象に“叫喚する怨念”も含める。

※このエネミーに《奈落の命》を取得させる。これによって以下の影響を受ける。プレイヤーがこの情報を得る手段や、解除手段を用意するとよい。

●種別に「魔界」を追加（ルーツの参照が必要な場合、死せる者とする）

●“叫喚する怨念”を撃破するまで、セットアッププロセスの行動時に、かりそめの死から【FP】19点で復活する。

### エンゲージ初期配置



### ■ 人数が少ない場合の調整

#### ● PCが4人の場合：

《神速》LV2 → 1、【FP】250 → 210

#### ● PCが3人の場合：

【FP】210 → 170

（ ）がひとつのエンゲージを表す。

Screaming Grudge  
「オオオオオ……憎イ、恨メシイ、全テノ命……！」

## ● 「目覚める天翼」

### ■基本情報

レベル：8（ドミネーター）  
ルーツ：天使／異能者  
種 別：神聖、人間

※「魔剣士」（『BBT』p.237）1体を同じエンゲージに伴って登場する。

### ■能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
4	4	8	14	8
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
6	10	5	15	280

アーマー値：3＋【能力値B】 ガード値：3

### ■アーツ

《御使いの翼》（『BBT』p.138）  
※能力値一覧の数値は効果反映済  
《天使銃》（『BBT』p.138）  
《異能：オメガエフェクト》LV1（『BBT』p.113）  
《異能：ワールドルーラー》LV2（『BBT』p.113）  
《BS付与：狼狽》（『BBT』p.233）  
《BS付与：翻弄》（『BBT』p.233）  
《反撃能力：白兵》（『BBT』p.233）  
《ジャミング》（『DCD』p.126）

### ■ドミニオンアーツ

《世界律：神速》LV1  
《世界律：崩壊》LV1  
《世界律：散華》LV1  
《世界律：超越》LV1  
《世界律：絶望》LV2  
《世界律：不変》

### ■攻撃手段

#### ●天使銃（射撃）

判定値 10 ダメージ〈加護〉10+2D6 単体／シーン  
対象のアーマー値を0として扱いダメージを計算

### ■行動指針

(1) 最初のメインプロセスで、《BS付与：翻弄》《世界律：散華》《異能：オメガエフェクト》《異能：ワールドルーラー》《世界律：絶望》を使用し、可能な限り多くのPCを巻き込むように範囲攻撃を行う。  
(2) その後は、《BS付与：狼狽》《異能：オメガエフェクト》で攻撃を行う。  
(3) 《世界律：神速》は残り【FP】が100点以下になった時に使用する。ただし、連続での行動にならないよう、使用タイミングを調整すること。この時《世界律：崩壊》をあわせた攻撃を行う。  
(4) 白兵攻撃に対しては積極的に《反撃能力》での回避を試みる。防御判定の達成値が命中判定と競り合うような値になった場合は、《世界律：超越》の使用を検討せよ。

なお、“目覚める天翼”は隣にいる「魔剣士」には頓着しない。PC達に力を得た自分を誇示するための《BS付与：翻弄》“羽根”によって得た力の余波である《ジャミング》による間接的な支援はあるが、「魔剣士」をどうしようとした相手への報復的行動はしなくてもよい。

### ■人数が少ない場合の調整

#### ●PCが4人の場合：

【FP】280→230、  
《神速》使用は【FP】80点以下の時に

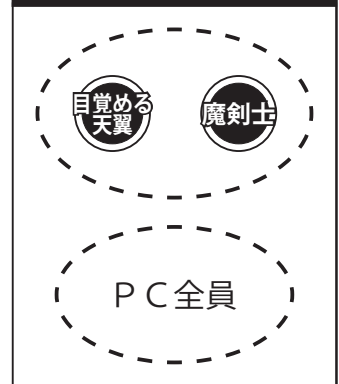
#### ●PCが3人の場合：

《超越》LV2→1、【FP】230→180

### ■その他の調整

本記事では、《ジャミング》は「“目覚める天翼”と魔剣士が同時に攻撃された場合も効果が適用される」前提で取得させている。GMは、普段の卓で「所持者その他の味方が同時に攻撃される場合、《ジャミング》は無効」と裁定しているなら、このアーツを削除し、代わりに魔剣士の【回避値】を＋1すること。

### エンゲージ初期配置



（ ）がひとつのエンゲージを表す。

Wings Awoken

「私だって力が欲しいの。キミはあるんでしょ？」

## ● 「ガイアの尖兵」

### ■基本情報

レベル：8（ドミネーター）  
ルーツ：人狼／作られた怪物  
種 別：亜人、機械

※《世界律：召喚》で指定するエネミーは「修羅」（『BBT』p.241）とする。

### ■能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
12	6	10	6	6
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
11	6	5	9	250

アーマー値：5＋【能力値B】 ガード値：4

### ■アーツ

《シャープシュート》（『DCD』p.126）  
《ヴァイオレントパワー》（『DCD』p.106）  
《駆け抜けるもの》（『BBT』p.148）  
《恐怖の咆吼》LV2（『BBT』p.150）  
《超感覚》（『BBT』p.148）

### ■ドミニオンアーツ

《世界律：神速》LV1  
《世界律：絶望》LV2  
《世界律：超越》LV1  
《世界律：崩壊》LV2  
《世界律：召喚》LV1  
《世界律：不変》  
《世界律：不滅》

### ■攻撃手段

#### ●蹂躞する爪牙（白兵）

判定値 11 ダメージ〈肉体〉16+2D6 単体／至近

#### ●恐怖の咆吼（特殊攻撃）

判定値 12 ダメージ〈肉体〉12+2D6 範囲／シーン  
ドッジ：【回避値】 与ダメージ時、狼狽を追加

### ■行動指針

(1) 最初のイニシアチブプロセスで《世界律：召喚》を使用する。

余談ではあるが、基本的にBBTに慣れていてデータに詳しいプレイヤーほど、これは《エゴを阻む者》で消したくなると思われる。

「渴望の楽園」を遊んだプレイヤーであれば、クライマックスフェイズで一度戦ったことのある相手でもある。

もし《召喚》が通った場合、「修羅」のデータはルールブックに掲載されたそのままのデータを使用する。手加減は不要だ。

(2) 最初のメインプロセスは《恐怖の咆吼》《世界律：崩壊》で攻撃。

(3) 以後、《ヴァイオレントパワー》《駆け抜けるもの》で攻撃する。

(4) 《世界律：神速》は《世界律：不滅》の発動後に使用する。

### ■人数が少ない場合の調整

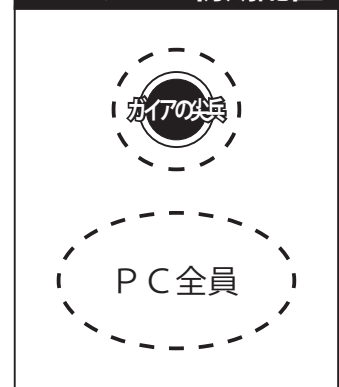
#### ●PCが4人の場合：

《崩壊》LV2 → 1、【FP】250 → 210

#### ●PCが3人の場合：

【FP】210 → 180

### エンゲージ初期配置



「」がひとつのエンゲージを表す。

Vanguard of Gaia  
「この星の叫びが聞こえないのか？  
——愚かしい人間どもが！」



## ● 「不滅の大名」

### ■ 基本情報

レベル：8（ドミネーター）  
ルーツ：ロード／死せる者  
種 別：人間、魔界

※「アクティブギア」（『DCD』p.130）×3体を伴って登場する。

### ■ 能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
10	8	6	4	12
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
7	9	4	8	240

アーマー値：5 + 【能力値B】 ガード値：6

### ■ アーツ

《エリートクラウド》LV1（『BBT』p.157）  
《電撃作戦》（『BBT』p.157）  
《クイックサポート》（『DCD』p.48）  
《崩壊のマニフェスト》（『BBT』p.157）  
《デッドコープス》（『DCD』p.93）  
《捨て身の仕掛け》LV3（『BBT』p.154）

### ■ ドミニオンアーツ

《世界律：不変》  
《世界律：神速》LV1  
《世界律：絶望》LV2  
《世界律：超越》LV2  
《世界律：崩壊》LV1  
《世界律：不滅》

### ■ 攻撃手段

#### ● エリートクラウドによる《デッドコープス》（射撃／軍団）

判定値 12 ダメージ〈社会〉19+1D6 単体／シーン  
与ダメージ時、束縛を追加

#### ● 捨て身の仕掛け（特殊攻撃）

判定値 12 ダメージ〈社会〉12+3D6 範囲／シーン  
ドッジ：【社会】 攻撃失敗時、【FP】10点喪失＋狼狽を受ける

### ■ 行動指針

- (1) 初回のセットアッププロセスで《電撃作戦》を使用し、アクティブギアをそれぞれ別のエンゲージに移動させる。うち1体はP Cのいるエンゲージへ。
- (2) 初回のイニシアチブプロセスで《クイックサポート》から《崩壊のマニフェスト》を使用する。対象は、シナリオの行動結果が「不滅の大名」として最も障害となったP C」を選ぶこと。
- (3) 以後、3人以上のP Cを巻き込める時は《捨て身の仕掛け》、そうでないときは《デッドコープス》で攻撃を行う。単体攻撃の対象は、基本的に《崩壊のマニフェスト》で対象にしたP Cと同じである。
- (4) 《世界律：神速》は、《世界律：不滅》発動直後に使用する。
- (5) 《世界律：崩壊》は、【FP】が半分以下になった次の行動で《デッドコープス》とともに使用する。

### ■ 人数が少ない場合の調整

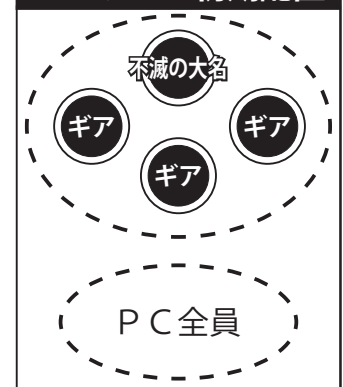
#### ● P Cが4人の場合：

【FP】240 → 200、《超越》LV2 → 1、  
「アクティブギア」の数を2体に減らす

#### ● P Cが3人の場合：

【FP】200 → 160、《崩壊》LV1 → 削除  
（さらに「アクティブギア」の数を1体に減らしてもよい）

### エンゲージ初期配置



（ ） がひとつのエンゲージを表す。

Daimyo 「いざ、終わらぬ合戦の始まりよ！」 Returned

## ● 「暴走する戦機女」

### ■基本情報

レベル：8（ドミネーター）

ルーツ：自動人形

種 別：機械

### ■能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
8	10	12	4	4
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
7	9	4	8	300

アーマー値：8 + 【能力値B】 ガード値：4

### ■アーツ

《限界突破》（『BBT』 p.163）

《ヒートハート》（『BBT』 p.163）

《全力全壊》（『BBT』 p.105）

《リミッター解除》（『BBT』 p.161）

※《世界律：不滅》の発動を、解放状態への突入とみなして《リミッター解除》を使用する。  
メジャーアクションのダイス数も増える。

### ■ドミニオンアーツ

《世界律：神速》LV2

《世界律：絶望》LV2

《世界律：超越》LV1

《世界律：崩壊》LV2

《世界律：不変》

《世界律：不滅》

### ■攻撃手段

#### ●フィンガーガトリング（射撃）

判定値 10 ダメージ〈技術〉20+2D6 単体／シーン

#### ●メガバスターカノン（射撃）

判定値 9 ダメージ〈技術〉16+4D6 単体／遠隔

待機したラウンドにしか使用できない

《全力全壊》で使い捨てるため、1度しか使用しない

### ■行動指針

(1) 初回のメインプロセスで待機を宣言し、直後のイニシアチブプロセスで《世界律：神速》を宣言、「メガバスターカノン」を使用した《全力全壊》《世界律：崩壊》《世界律：絶望》《限界突破》で攻撃する。

(2) 以後、「フィンガーガトリング」で単体攻撃を行う。《世界律：絶望》は積極的に使い、使い切ったらDR直前の行動は《ヒートハート》に変更する。

(3) 【FP】が0になったら《世界律：不滅》が発動するが、この状態を解放状態として扱い、《リミッター解除》も使用する（メジャーアクションのダイスの数も増えるものとする）。そして、次のイニシアチブプロセスで《世界律：神速》を使用すること。

### ■人数が少ない場合の調整

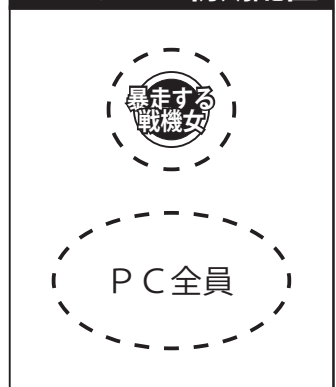
#### ●PCが4人の場合：

《崩壊》LV2 → 1、【FP】300 → 270

#### ●PCが3人の場合：

《神速》LV2 → 1、《超越》LV2 → 1、  
【FP】270 → 230

### エンゲージ初期配置



（ ） がひとつのエンゲージを表す。

Runaway Maiden 「目標確認。——排除開始」

## ● 「霞の殺人鬼」

### ■基本情報

レベル：8（ドミネーター）  
ルーツ：都市伝説／地獄の道化師  
種 別：概念、魔界

※「邪剣」（『BBT』p.240）×3体を伴って登場する。

### ■能力値

【肉体】	【技術】	【感情】	【加護】	【社会】
6	12	8	3	10
【白兵】	【射撃】	【回避】	【行動】	【FP】
9	5	5	11	240

アーマー値：4＋【能力値B】 ガード値：5

### ■アーツ

《不幸な通りすがり》（『BBT』p.169）  
《血塗られた伝説》（『BBT』p.169）  
《死角なき技》（『DCD』p.44）

### ■ドミノオンアーツ

《世界律：禁則》LV1  
《世界律：絶望》LV2  
《世界律：抹消》LV1  
《世界律：散華》LV1  
《世界律：神速》LV2  
《世界律：超越》LV1  
《世界律：不変》  
《世界律：不滅》

### ■攻撃手段

#### ●殺戮者のナイフ（白兵）

判定値9 ダメージ〈感情〉15+1D6 単体／至近  
与ダメージ時、邪毒2を追加（「告死の大鎌」相当）

### ■その他の備考

GMは戦闘開始前に判定等を行うなど、“霞の殺人鬼”がPCとエンゲージしていない状態で戦闘を開始できる手段を用意してもよい。

### ■行動指針

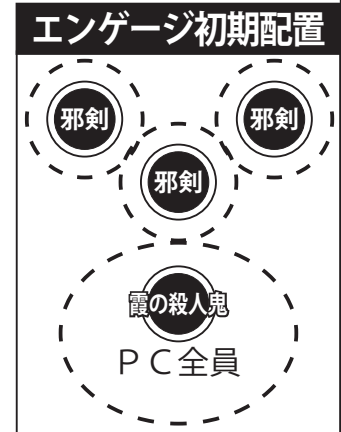
- (1) 初回のセットアッププロセスで《世界律：禁則》を使用する。指定する行動は「ガード」。《エゴを阻む者》等で打ち消された場合は、次ラウンドに再使用する。
- (2) “霞の殺人鬼”がPCいずれかとエンゲージした状態で迎えた最初のイニシアチブプロセスで《不幸な通りすがり》を使用する。
- (3) 《不幸な通りすがり》を展開した次のイニシアチブプロセスで《世界律：神速》を使用。ただし、連続行動にならないように調整すること。
- (4) 初回のメインプロセスは《世界律：抹消》で攻撃を行う。
- (5) 以後は、多数のPCを巻き込めるように《死角なき技》《世界律：散華》も併用しつつ《血塗られた伝説》で攻撃を行う。
- (6) 2回目の《世界律：神速》は、《世界律：不滅》の直後に使用する。

### ■「邪剣」の行動指針／調整

《痛打》を削除し、《異能：キリングサイト》LV1を取得させる。攻撃は《異能：キリングサイト》で行い、ダメージは〈感情〉11+1D6となる。また、必要なければ《BS攻撃：暴走》は削除してもよい。

### ■人数が少ない場合の調整

- PCが4人の場合：  
《神速》LV2→1、【FP】240→200、  
「邪剣」を1体減らす
- PCが3人の場合：  
《絶望》LV2→1、【FP】200→160  
（「邪剣」をさらに1体減らしてもよい）



（ ）がひとつのエンゲージを表す。

「その命、その悲鳴！  
Jack in the haze もっとボクを楽しませろ！」